



РОЛЬ СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫХ ИГР У ДЕТЕЙ РАННЕГО ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА

ПОДГОТОВИЛА: ПУСТОЗЕРОВА Д.С., ВОСПИТАТЕЛЬ

СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА – ЭТО ...

- Сюжетно-ролевые игры это - игры, в которых ребенок, в ходе игры, примеряет на себя поведение, отношения и действия окружающих взрослых людей. Таких игр невероятно много, потому что сюжеты для них ребенок черпает в окружающей его реальности. В раннем возрасте идет ролевое парное взаимодействие (взрослый-ребенок)

ПОЧЕМУ СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА АКТУАЛЬНА?

- Во-первых, игровая деятельность является ведущей деятельностью дошкольников. В процессе игры дети познают себя, окружающий мир, у них формируются основные понятия человеческих взаимоотношений;

ПОЧЕМУ СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА АКТУАЛЬНА?

- Во-вторых, именно сюжетно-ролевые игры являются вершиной игровой детской деятельности. И в отличие от игр с правилами, они дают ребенку больше проявить свое воображение, фантазию, творчество и особенно самостоятельность. «Нет рамок и границ»

ПОЧЕМУ СЮЖЕТНО-РОЛЕВАЯ ИГРА АКТУАЛЬНА?

- В-третьих, именно проблема воспитания самостоятельности стоит уже с 1,5 – 2 лет, когда идет первое проявление самостоятельных действий. Часто ребенку именно взрослые не дают проявлять самостоятельность – чрезмерный контроль, гиперопека, завышенные ожидания, неготовность принятия взросления ребенка.

ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫЕ ИГРЫ

- В ходе проигрывания различных ситуаций и сцен из жизни, малыш узнает много нового о мире вокруг. Наблюдая за Вашими инсценировками, ребенок постепенно начнет понимать, что послужило причиной реакции персонажа (например, мишка плачет, потому что упал). Кроме того, сюжетно-ролевые игры – это отличный способ развить речь малыша, обогатив его словарный запас. Он научится лучше понимать интонации и мимику.

ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫЕ ИГРЫ



СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫЕ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ ОТ 1,5 ЛЕТ

- Детям постарше будут интересны более сложные игры-сценки, в которых большое разнообразие деталей и несколько персонажей. За основу можно взять один из этих сюжетов
- Игрушки играют в прятки;
- День рождения куклы;
- Кукла отправилась в магазин;
- Зайка собирает овощи в огороде;
- Кошка готовит обед своим котяткам;
- Игрушки пришли на праздник (например, день рождения);
- Игры по мотивам сказок (к примеру, «Колобок», «Теремок», «Курочка-Ряба»);
- Мишка-доктор лечит зверей;
- Детский сад.



ВЫВОД

A decorative graphic on the left side of the slide, consisting of white and light blue lines that resemble a circuit board or data paths. The lines are vertical and horizontal, with small circles at various points, suggesting nodes or connections. The overall style is clean and modern, fitting a technological or digital theme.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!