

**Сенсомоторное развитие ребенка** – это развитие его восприятия и формирование представлений о внешних свойствах предметов: их форме, цвете, величине, положении в пространстве, а также запахе, вкусе и т.д.

**Дидактические игры** – это вид учебных занятий, организуемых в виде учебных игр, реализующих ряд принципов игрового, активного обучения и отличающихся наличием правил, фиксированной структуры игровой деятельности и системы оценивания, один из методов активного обучения.  
(В.Н. Кругликов, 1988)

**Цель нестандартных дидактических игр:** разнообразить педагогический процесс в области сенсорного развития детей раннего возраста, повысить интерес у детей раннего возраста к познавательным видам деятельности.

**Задачи:**

- создать условия для обогащения и накопления сенсомоторного опыта детей;
- способствовать формированию умения ориентироваться в различных свойствах предметов;
- способствовать воспитанию первичных волевых черт характера в процессе овладения целенаправленными действиями с предметами.



Департамент образования Администрации города  
Екатеринбурга

**Муниципальное бюджетное  
дошкольное образовательное  
учреждение – детский сад № 7**



**620109, Свердловская область, г.  
Екатеринбург, ул. Металлургов, 8а**

**+7 (343) 231-48-82, 231-48-86**

**[mdou7@eduekb.ru](mailto:mdou7@eduekb.ru)**

**<https://7.tvoyasadik.ru/>**

**Лаборатория Активных Дошкольников**



**Мастер-класс  
«Развитие сенсомоторных навыков детей  
раннего возраста с помощью  
нетрадиционных дидактических игр»**

**Модератор:  
МБДОУ – детский сад № 7  
Верх-Исетский район**

**г. Екатеринбург  
3 апреля 2024 г.**

## Дидактическая игра «Волшебные пакетики»

**Цель:** создание условий для сенсорного развития детей раннего возраста.

### Задачи:

- ✓ Развивать моторику рук, цветовое восприятие;
- ✓ Воспитывать усидчивость.



### Необходимые материалы:

- ✓ Прозрачный файл или пакет с зажимом «зип-лок»
- ✓ Жидкое мыло или детское масло
- ✓ Скотч
- ✓ Маркер
- ✓ Белый картон
- ✓ Фигурки, пуговицы или бусины толщиной от 2 до 5 мм

### Этапы изготовления игры:

1. Нарисовать робота на белом картоне.
2. Приклеить картон скотчем на заднюю поверхность файла.
3. Поместить в файл пуговицы.
4. Заполнить файл жидким мылом или детским маслом.
5. Застегивание замка «зип-лок» или фиксация замка скотчем.

## Дидактическая игра «Тактильно-сенсорное лото»

**Цель:** развитие у детей тактильного восприятия и тактильной памяти.

### Задачи:

- ✓ Формировать представление о форме, величине предметов, их качествах и свойствах;
- ✓ Воспитывать познавательный интерес, любознательность;
- ✓ Упражнять в установлении сходства и различия между предметами;
- ✓ Развивать мелкую моторику рук.



### Необходимые материалы:

- ✓ Картон
- ✓ Кусочки ткани, фетра или фоамирана
- ✓ Клей ПВА или карандаш
- ✓ Пробки от бутылки
- ✓ Ножницы
- ✓ Карандаш

### Этапы изготовления игры:

1. Подготовить шаблон для вырезания, обвести его на разных кусочках ткани.
2. В центре фигуры обвести крышку от бутылки.
3. Вырезать фигурку и круглую серединку.
4. Приклеить вырезанные детали на картон.
5. Приклеить кружочки из ткани на крышки от бутылки.

## Пальчиковый театр «Теремок»

**Цель:** учить координировать движения рук и глаз, сопровождать движения пальцев речью.

### Задачи:

- ✓ Выразить свои эмоции по средствам мимики и речи;
- ✓ Расширять словарный запас, подключая слуховое и тактильное восприятие;
- ✓ Развивать подвижность пальцев обеих рук.



### Необходимые материалы:

- ✓ Кусочки фетра
- ✓ Нитки
- ✓ Ножницы
- ✓ Игла

### Этапы изготовления игры:

1. Подбираем необходимые лекала для вырезания героев.
2. Необходимо выбрать одну часть от туловища и вышить на мордочке глазки и носик.
3. Сложить две части туловища и сшить их, обязательно оставив место под пальчик внизу.