

Дидактическая игра «Спаси планету от мусора»

Дидактическая игра «Спаси планету от мусора» изготовлена своими руками, ориентирована на детей от 4-7л

Цель: повышение уровня экологической культуры и информированности о проблеме обращения с отходами.

Задачи:

1. Формировать представления у детей о том, что вторичная переработка мусора необходима для сохранения окружающей среды.
2. Развивать умения дифференцировать, сортировать предметы по материалам, из которых они были изготовлены.
3. Развивать логическое мышление, наблюдательность, внимание, память.
4. Воспитывать любовь и бережное отношение к окружающему миру

Описание игры.

Игровое поле, карточки-16шт, игровой барабан со стрелкой или игральный кубик, фишки.



Игровое поле представляет собой планету Земля, на которой устанавливаются карточки по «контейнерам» -обозначенных цветом: пластик - красным; стекло - зеленым; вещи: ткани, кожа - фиолетовым; пищевые отбросы - желтым; металл - оранжевым цветом. дети зрительно запоминают и понимают сортировку мусора и её значение для планеты. Далее игроки выступают в роли спасателей экологической катастрофы, и очищают планету от мусора, забирая карточки с игрового поля.



Правила игры.

Вариант №1

Играют 2-6 игроков, дети сами решают с какого сектора начинается игра, устанавливают туда свои фишки, движение происходит по часовой стрелке. Вращая барабан, дети двигаются согласно указанию стрелки.

Сектор на барабане указывает +1 игрок проходит через 1 сектор и берет карточку с изображением мусора себе

Сектор на барабане × игрок пропускает ход

Сектор -1 игрок отдает карту назад на игровое поле - планету, как бы засоряет её.

Сектор + 2 игрок проходит через 2 сектора и берет карточку с изображением мусора себе, если на секторе нет карты, игрок продолжает движение в порядке очереди.

Побеждает тот, кто больше соберет карточек с изображением мусора.

Игра заканчивается, когда вся планета очищается от мусора, заканчиваются карты на игровом поле.

Вариант №2

Играют 2-6 игроков, дети устанавливают с помощью игрального кубика порядок очередности хода, от большего к меньшему значению. После этого тот, кто ходит первым выбирает сектор, с которого начнется игра, туда устанавливают фишки все игроки. Движение по часовой стрелке. Если ход выпадает на сектор с карточкой, игрок забирает её себе. Бросая игровой кубик, дети ходят согласно выпавшему значению. Если на игровом поле совсем нет карт, игра заканчивается, дети подсчитывают карточки, у кого больше тот и побеждает.

Вариант №3.

Учит сортировать мусор.

Дети выбирают вариант начала: с кубиком или барабаном со стрелкой.(см. 1 или 2 вариант)

Ходят согласно условиям описанным выше. Побеждает тот, кто собрал карточки из 3 х разных контейнеров, они отмечены цветом на карточках. Пластик - красным; стекло - зеленым; вещи ткани, кожа - фиолетовым; пищевые отбросы - желтым; метал - оранжевым цветом. Игра заканчивается тогда, когда хотя бы 1 игрок собрал мусор из разных контейнеров.

Вариант №4 Игра «вслепую».

Все карточки укладываются вниз картинкой в хаотичном порядке, побеждает тот, кто соберёт все 6 цветов контейнера. Между игроками возможен обмен, но в слепую, те игроки меняются не договариваясь. Обмен можно проводить в любое время, это действие заменяет ход по игровому полю.



Автор игры: Белая Е.В.