

Департамент образования
Администрации города Екатеринбурга

МБДОУ – детский сад №7

Игровая программа
«В поисках сокровищ»
для детей от 5 до 7 лет

Автор (составитель) сценария:
Замятина Марина Александровна,
воспитатель первой квалификационной категории

Екатеринбург
2021

Пояснительная записка

Цель игровой программы: организовать содержательный и эмоционально насыщенный досуг для детей.

Задачи:

Укрепление дружеских взаимоотношений;

Организация интересного досуга;

Стимулирование творческой активности.

Условия и особенности реализации игровой программы:

Для игры необходимы следующие атрибуты и технические средства:

– морская и пиратская атрибутика (флаг, штурвал, костюмы пиратов);

– магнитофон;

– лавочка для участников;

– лента с двумя деревянными палочками на концах;

– якорь;

– кегли;

– мешочки для метания;

– картинки с изображением акул;

– монеты из бумаги.

Действующие лица:

Капитан корабля (Матвей)

Пираты (Алена, Артем, Виктория, Александр)

Содержание сценария

Звучит Klaus Badelt «Pirates Of The Caribbean» (soundtrack). Пираты появляются на корабле.

Капитан Матвей

Тысяча чертей! Кажется, мы пришвартовали свой корабль.

Пират Артем

Да, кажется, мы опять промахнулись! Здесь какие-то люди! И как их сюда занесло?

Пират Александр

Какие они хилые и слабенькие.... И вообще брать на борт девчонок плохая примета. Нужно поднимать якорь и нести отсюда ноги!

Пират Алена

А давайте их проверим! Слабые они или сильные, ловкие и умелые.

Пират Виктория

Мы сейчас с вами проведем морскую зарядку.

Проводится зарядка под песню группы «Непоседы» «А рыбы в море плавают»

Капитан Матвей

Раз вы такие смелые, сильные и отважные, мы возьмем вас с собой. Я думаю, что мы вместе быстрее клад отыщем!

Поднять якорь, отдать швартовый.

Нам нужно 2 человек, которые будут поднимать якорь. Кто отгадает мои загадки, тот и будет помогать.

1. Эту птицу теплых стран
Очень любит капитан.
Ему секрет не доверяй,
Все разболтает... (попугай)
2. Мечтает каждый день пират
Найти сундук, в котором... (клад)

1 конкурс «Поднятие якоря»

Капитан объясняет правила игры. Лежит лента, на ее концах привязаны деревянные палочки, посередине якорь. Нужно быстро намотать ленту на палочку.

Пират Александр

Кажется, к нам приближаются акулы. Нам нужно их сбить с пути. Но сначала мы выберем участников. Мы будем мимикой и жестами показывать морское животное, а вы должны догадаться, кто это. Кто угадает, выходит в команду.

Пираты показывают «Рыбу», «Осьминога», «Акулу», «Краба» и «Дельфина».

Те участники игры, которые угадывают, выходят и становятся в ряд по три человека в команде.

2 конкурс «Сбей акулу!».

Каждому участнику выдается снаряд – «мешочек» для метания. Нужно сбить кегли, с наклеенными на них акулами.

Капитан Матвей

Мы приплыли к острову, где находятся сокровища. Но чтобы их достать, нужно нырнуть под воду. Это просто: закрываем нос и ныряем.

3 конкурс «Подводная сокровищница»

По полу разбросаны монетки. Задача участников – за минуту найти и собрать как можно больше монет.

Капитан Матвей

Вы нашли сокровища, и мы нам этом прощаемся с вами. До скорых встреч!